

## REGOLAMENTO

1) Nasce da una collaborazione tra l'Associazione "Trieste Diventi Gioco" e mc59.com, il concorso fotografico "Fumetti per Gioco & Cosplay 2014", che si svolgerà il 15 e 16 novembre al Pala Chiarbola di Trieste.

2) Il concorso è aperto a fotografi e fotoamatori sia privati che iscritti a Circoli Fotografici. Ad ogni fotografo verrà rilasciato un PASS, di accredito al concorso, in modo da farsi riconoscere dai Cosplayer presenti all'evento e dagli organizzatori stessi, ai quali ci si potrà rivolgere per ricevere utili informazioni sul programma della giornata.

Iscrizioni tramite il modulo presente sul sito [www.mc59.com](http://www.mc59.com), oppure nelle due giornate dell'evento presso il punto informativo del concorso. Gli orari per ritiro PASS e iscrizione saranno indicati in seguito sul sito.

3) Ogni partecipante può presentare un massimo di sei opere **inedite** indifferente la categoria scelta tra: **reportage** e **cosplay**

**Reportage:** in questa categoria si possono presentare scatti che raccontino le due giornate dell'evento "Fumetti per Gioco".

**Cosplay:** immagini di cosplayer diversi, presenti all'evento, con: ritratti, figura intera, sui set, in azione oppure elaborate.

4) Le immagini scattate dovranno essere inviate in formato **file digitale** con una risoluzione di **300dpi** unicamente a: [concorsi@mc59.com](mailto:concorsi@mc59.com) oppure consegnate tramite Usb o CD da **Nonsolofoto, Via Tarabochia 4/b, Trieste, tel. +39.040.3480476** (orario negozio).

5) Ogni autore è personalmente responsabile di quanto costituisce oggetto delle opere presentate.

6) La quota di partecipazione al concorso è di **5,00€** (Cinque). Per tutti gli iscritti al concorso fotografico il biglietto di ingresso sarà unico di **3,00€** per le due giornate di eventi.

7) I file digitali consegnati potranno essere utilizzati con le modalità indicate al punto 13).

8) Il giudizio della Giuria è inappellabile.

9) I file digitali dovranno pervenire, entro le ore 24.00 del 30/11/2014, con le modalità riportate al punto (4)

I **file digitali (300dpi)** da inviare devono avere un formato **20x30 A4** come minimo ed essere rinominati come segue: **nome\_cognome\_001, nome\_cognome\_002, nome\_cognome\_003** etc... fino ad un massimo di sei indifferente la categoria. **Le immagini devono restare anonime. Si prega di non inserire il proprio nome/firma sul fronte dell'immagine stessa, pena la squalifica dell'opera.**

10) I vincitori saranno proclamati durante la serata di premiazioni che si svolgerà in occasione di un prossimo evento organizzato da "Trieste Diventi Gioco" con data e location da stabilire e comunicata sui siti e tramite mail. Seguirà invito formale.

11) La partecipazione al concorso impegna all'accettazione del presente regolamento.

12) Le opere inviate saranno tenute in considerazione se ricevute entro le ore 24.00 dd. 30/11/2014. Tutte le immagini presentate rimarranno a disposizione dell'organizzazione evento e suoi partner.

13) Tutte le immagini inviate potranno essere liberamente utilizzate dall'organizzazione e suoi partner, senza limiti di tempo, per la produzione di materiale informativo, pubblicitario, editoriale e per la promozione dell'attività e delle iniziative, sempre di riferimento alla manifestazione/concorso, fermo restando il diritto d'autore.

14) Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento FIAF.

15) Si ricorda a tutti i Cosplayer che partecipando al concorso fotografico si accettano automaticamente le regole dello stesso. Tutte le immagini presentate per il concorso, e quindi inviate dai fotografi per parteciparvi, saranno messe a disposizione dei Cosplayer che potranno richiederle a [concorsi@mc59.com](mailto:concorsi@mc59.com) nel formato digitale senza alcun costo.

Per tutte le ulteriori immagini scattate durante la giornata dell'evento, ma non inviate per partecipare al concorso fotografico, i Cosplayer dovranno farne eventuale richiesta ai singoli fotografi.

### CALENDARIO:

Chiusura delle iscrizioni on-line **	15/11 ore 20.00
Termine accettazione opere	30/11 ore 24.00
Riunione giuria	Gennaio 2014
Premiazione vincitori	Prossimo evento TDG

\*\* ci si può iscrivere anche direttamente sul posto il **15-16 novembre**

### GIURIA: In fase di definizione

#### Premi:

#### TROFEO "TRIESTE DIVENTI GIOCO"

Per la foto che riceverà i maggiori consensi dalla giuria qualificata

Nella Classifica per categoria: Reportage - Cosplay

1° CLASSIFICATO: Targa o coppa \*

2° CLASSIFICATO: Targa o coppa \*

3° CLASSIFICATO: Targa o coppa \*

\* Eventuali altri premi saranno comunicati in seguito sul web e tramite mail

Ulteriori informazioni ed aggiornamenti sul concorso fotografico:

[www.mc59.com](http://www.mc59.com)

oppure telefonando al: **335.6056369**

## SCHEDA DI PARTECIPAZIONE

Cognome e nome .....

Via .....

Cap. .... Città ..... Stato .....

Tel. .... cell.....

E-mail: .....

Circolo di appartenenza.....

Tessera FIAF N.ro .....

Data.....

In base all'articolo 13 del D.Lgs. 196/2003, presto il mio consenso al trattamento dei dati personali per i fini indicati nella suddetta informativa.

Firma leggibile

La mancanza della prevista firma sulla presente scheda impedirà la partecipazione al concorso.

### PROGRAMMA INDICATIVO

Per tutto il periodo dell'evento "Fumetti per Gioco", dalle 10 alle 23 sabato 15 e dalle 10 alle 20 domenica 16, sarà possibile fotografare tutto ciò che avviene negli spazi predisposti alla manifestazione.

Sia al sabato che la domenica ci si potrà iscrivere e ritirare il PASS (l'orario sarà indicato sul sito [www.mc59.com](http://www.mc59.com)) e sarà disponibile anche una zona predisposta a set fotografici per gli scatti con i cosplayer che desiderano posare per i fotografi partecipanti al concorso.

Il programma completo della manifestazione è disponibile su: [www.triestediventigioco.org](http://www.triestediventigioco.org)

Ulteriori aggiornamenti ed informazioni saranno disponibili sui siti web degli organizzatori, su Facebook e tramite mail/sms.